

Challenge des écoles de golf

Evolutions règlementaires et informatiques

1. Période du Challenge 2021 : Du 1^{er} septembre 2021 au 31 aout 2022

2. Modification de la définition des épreuves prises en compte

- Simplification de la définition des animations et compétitions :

On parlera de 2 catégories d'évènements :

- Les **compétitions individuelles** comptant pour l'index
 - Prises en compte automatiquement via l'envoi des scores sur RMS-Clubs
 - Pour les compétitions individuelles comptant pour l'index (clubs, CD ou ligue) => pas besoin d'utiliser le #, tout se fait automatiquement lors de l'enregistrement des scores sur RMS et rapporte 1 point à chaque participant par score envoyé
- Les **animations** : Tout évènement organisé, sur le parcours, par une structure affiliée à la fédération (Club, CD, Ligue), ne comptant pas pour l'index (aucun envoi de score), réalisé hors des créneaux de l'école de golf et joué sur 6 trous minimum
 - Saisies sur Extranet
 - Disparition des #EDG, #CCD ni #FINALE
 - Pour les animations. Il n'y a pas d'envoi des scores donc il faut identifier l'animation pour qu'elle rapporte des points à partir d'une page spécifique sur Extranet
 - Chaque structure (Club, CD, Ligue) peut créer une ou des animations à travers son accès à Extranet
 - Désormais, toutes les animations de ligue sont prises en compte

La **nouvelle interface de saisie des animations** se retrouve dans la page Extranet : SPORT / CHALLENGE / ANIMATIONS ET COMPETITIONS

3. Modification du nombre de séries d'index

- **Passage de 3 séries à 2 séries** :
 - 1^{ère} catégorie : $20 \leq \text{Index} < 53,9$
 - 2^e catégorie : Index 54 : Non Classé
- Conservation du quota de 4 joueurs minimum /EDG dans une série pour qu'une animation de club (Animation EDG ou Inter-EDG) soit comptabilisée

4. Modifications des calculs :

A. BLOC 1 : Nombre d'inscrits et fidélisation

- L'item 1 - **Nombre d'inscrits à l'EDG** n'est plus rapporté au nombre total de membre AS + abonnés mais bien **calculé en valeur absolue** du nombre d'inscrits à l'EDG, licenciés actifs, membres AS ou abonnés
- L'item 3 – **Fidélisation des inscrits** est désormais **calculé par rapport à l'année N-1** et plus l'année N afin de ne pas pénaliser les écoles de golf qui progressent en année N au niveau du nombre d'inscrits

B. BLOC 2 : Dynamisme de l'EDG

- Sur la liste des joueurs éligibles : **Ajout de colonnes** « participation animation » / « Participation compétition » / « Nombre de drapeaux » et y ajout du nombre associé d'animations, de compétitions ou de drapeaux pour chaque joueur afin de faciliter le suivi de la participation des jeunes éligibles
- **Séparation des points totaux « Animations et compétitions »** en groupes distincts :
 - ⇒ Item 4 : total des points « animations » obtenus lors de la participations des jeunes éligibles aux différentes animations (points de participation aux animations EDG + points de participation aux animations inter EDG + points de participation des animations CD et ligues identifiées sur Extranet)
 - ⇒ Item 5 : total des points « compétitions » obtenus en compétition individuelle comptant pour l'index quel que soit l'organisateur (club, CD ou ligue)
Rappel : 1 point /carte de score enregistrée
- **Ajout d'informations**, via un menu déroulant, sur chaque compétition ou animation comptabilisée : Détails de tous les points obtenus sur chacun des items calculés : Nombre de joueurs éligibles engagés, nombre de points obtenus par ces joueurs sur cette épreuve, points de participation ou non
- Modification du principe d'affichage sur la page « Animations et compétitions » : Désormais, nous affichons l'ensemble des événements (animations et compétitions) **qui rapportent des points au club**

A. BLOC 3 : Progression du niveau de jeu

L'item 3 « Nombre de drapeaux passés » est rapporté au nombre de jeunes éligibles au challenge

Le résultat devient : Moyenne de point Drapeaux = Somme drapeaux couleur + nbre drapeaux métal *2) /nombre d'inscrits à l'EDG éligibles au challenge X100 (pour éviter les décimales)